



EMENTA COMPLETA



# Full Stack Javascript



onebitcode

# START

## 1

Aqui, você vai descobrir como navegar pelo curso para aproveitar ao máximo cada módulo, vídeo e desafio que preparamos.

Vamos começar com dicas essenciais para configurar seu ambiente de desenvolvimento, organizar seu tempo de estudo e utilizar recursos adicionais que complementam sua aprendizagem.

Não importa se você é iniciante total ou já tem alguma experiência, essa seção é crucial para todos que querem dominar JavaScript do zero ao avançado.

Preparado para começar essa jornada empolgante e transformadora?

## Comece por aqui

1. Seja bem vindo(a)
2. Livro Programador Full Stack Javascript
3. Atualizações e melhorias
4. Acesse o Plano de Estudos (v2.6)
5. Entre na Comunidade
6. Como tirar suas dúvidas
7. Como adicionar seu certificado no LinkedIn

## Preparando seu Setup

1. Introdução ao módulo
2. O que é a web e como ela funciona
3. Programador e seus super poderes
4. Desenvolvimento Front-end, Back-end e Full-stack
5. Sistemas Operacionais
6. Navegador e Ferramentas do Desenvolvedor
7. Conhecendo o Editor de Código
8. Conhecendo o Terminal
9. Instalando o Node.js
10. Encerramento

# BASE DA WEB

## 2

Antes de mergulharmos nas maravilhas do JavaScript, vamos solidificar suas bases com HTML e CSS.

Aqui, você vai aprender a estruturar websites com HTML e dar vida a eles com CSS, criando páginas bonitas e responsivas. Essas habilidades são essenciais, pois formam o esqueleto e a pele de todos os sites que você adora navegar!

Com exemplos práticos e dicas infalíveis, essa seção prepara você não apenas para entender, mas para dominar a arte de construir a web. Preparado para transformar linhas de código em obras de arte digitais? Vamos nessa!

## HTML 5

1. Introdução ao módulo
2. O que é HTML e como usá-lo
3. Estrutura de uma página web
4. Sua primeira página HTML
5. Elementos de parágrafo e título
6. Elementos de formatação
7. Comentários
8. Quiz 1
9. Elementos de imagem e atributos
10. Formatos e otimização de imagens
11. Exercício 1: Escrevendo um artigo
12. Resolução do Exercício 1
13. Quebras de linha e régua horizontal
14. Organização de código com div e span
15. Trabalhando com links
16. Entendendo URLs absolutas e relativas
17. Links dentro de uma mesma página
18. Links externos
19. Exercício 2: Criando um site com navegação
20. Resolução do Exercício 2
21. Listas no HTML: ordenadas e não-ordenadas
22. Quiz 2
23. Exercício 3: Lista de Álbuns
24. Resolução do Exercício 3
25. Criação de tabelas
26. Exercício 4: Tabela de Inscritos
27. Resolução do exercício 4
28. O que são formulários
29. Conhecendo os tipos de input
30. Elementos select e textarea

## HTML 5

31. Exercício 5: Formulário de Inscrição
32. Resolução do Exercício 5
33. Recursos modernos no HTML5
34. Elementos semânticos
35. WAI-ARIA e atributos de acessibilidade
36. Quiz 3
37. Exercício final: Criando um site completo
38. Resolução do exercício final
39. Encerramento
40. Obtenha seu Certificado: Passo a Passo para o Download e Utilização
41. Prova Final com Certificado

## CSS 3

1. Introdução ao módulo
2. O que é CSS e como usá-lo
3. Seu primeiro código CSS
4. DevTools para CSS
5. Cores
6. Background e Border
7. Exercício 1
8. Resolução do exercício 1
9. Box Model: margin e padding
10. Display: none, inline, block e inline-block
11. Seletores básicos
12. Exercício 2
13. Resolução do exercício 2
14. Textos e fontes
15. Usando o Google Fonts
16. Unidades de medida
17. Exercício 3
18. Resolução do exercício 3
19. Herança
20. Especificidade
21. Seletores avançados
22. Variáveis
23. Projeto prático: Site Completo com HTML e CSS - Parte 1
24. Projeto prático: Site Completo com HTML e CSS - Parte 2
25. Encerramento
26. Prova com certificado Final

# JAVASCRIPT

## 3

**Vamos dominar desde os fundamentos até os conceitos mais avançados desta linguagem essencial da web!**

**Nesta jornada, exploraremos variáveis, funções, objetos, e muito mais, preparando você para criar interações dinâmicas e eficientes em websites.**

**Vamos também mergulhar no TypeScript, o super-herói que traz tipagem estática para garantir que seu código seja ainda mais robusto e fácil de manter.**

**Com uma mistura de teoria detalhada, projetos práticos e muita diversão, você vai se tornar um verdadeiro ninja do JavaScript.**

## JavaScript I - Introdução à Linguagem

1. Apresentação e introdução ao módulo
2. Material de Apoio: Mapa Mental
3. Dicas e Ferramentas
4. O que é uma Linguagem de Programação
5. O que é JavaScript
6. Tipos de dados
7. Variáveis
8. Operadores e expressões
9. Comentários
10. Quiz 1 - Conceitos Básicos
11. Usando JavaScript no HTML
12. Recursos nativos do navegador
13. Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações
14. Resolução do Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações
15. Comparação de dados
16. Operadores lógicos
17. Quiz 2 - Operações Lógicas
18. Estruturas Condicionais: If e Else
19. Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano
20. Resolução do Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano
21. Estruturas Condicionais: Switch
22. Exercício 3: Conversor de Medidas
23. Resolução do Exercício 3: Conversor de Medidas
24. Estruturas de Repetição: While
25. Exercício 4: Visitando novas cidades
26. Resolução do Exercício 4: Visitando novas cidades
27. Estruturas de Repetição: Do While
28. Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro
29. Resolução do Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro
30. Estruturas de Repetição: For
31. Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos
32. Resolução do Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos

## JavaScript II - Estrutura de Dados e Funções

1. Estruturas de dados
2. Arrays
3. Trabalhando com Arrays - Parte 1
4. Trabalhando com Arrays - Parte 2
5. Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas
6. Resolução do Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas
7. Arrays bidimensionais
8. Objetos
9. Quiz 3 - Arrays e Objetos
10. Exercício 8: Cadastro de imóveis
11. Resolução do Exercício 8: Cadastro de imóveis
12. Funções
13. Parâmetros de uma função
14. Retorno de uma função
15. Escopo
16. Exercício 9: Calculadora geométrica
17. Resolução do Exercício 9: Calculadora geométrica
18. Métodos
19. Funções recursivas
20. Funções anônimas
21. High-Order Functions
22. High-Order Functions e Arrays - Parte 1
23. High-Order Functions e Arrays - Parte 2
24. Quiz 4 - Revisando Funções
25. Objetos globais
26. Exercício 10: Desafio final
27. #1 Resolução do Exercício 10: Desafio final
28. #2 Resolução do Exercício 10: Desafio final
29. Recapitulando o que aprendemos
30. Prova de conclusão

## JavaScript III - DOM

1. Introdução
2. Eventos no HTML
3. O que é DOM
4. Obtendo elementos HTML do DOM
5. Criando novos elementos no DOM
6. Quizz 5 - Revisando o DOM
7. Praticando a Manipulação do DOM
8. Exercício 11 - Escalação de Times
9. Resolução exercício 11 - Escalação de Times
10. Enviando valores do DOM para o Javascript
11. Trabalhando com eventos no Javascript
12. Trabalhando com formulários no Javascript
13. Quizz 6 - Eventos e formulários
14. Exercício 12 - Cadastro de Devs
15. Resolução exercício 12 - Parte 1 - Cadastro de Devs
16. Resolução exercício 12 - Parte 2 - Cadastro de Devs
17. Manipulando Estilos com Javascript
18. Manipulando Atributos com Javascript
19. Quizz 7 - Se aprofundando na manipulação do DOM
20. Projeto prático: Calc.js - Parte 1
21. Projeto prático: Calc.js - Parte 2
22. Exercício 13 - Jogo da Velha (tic-tac-toe)
23. Resolução exercício 13 - Jogo da Velha (tic-tac-toe) - Parte 1
24. Resolução exercício 13 - Jogo da Velha (tic-tac-toe) - Parte 2
25. Resolução exercício 13 - Jogo da Velha (tic-tac-toe) - Parte 3
26. Armazenamento no navegador - Parte 1
27. Armazenamento no navegador - Parte 2
28. Encerramento
29. Prova de conclusão

## JavaScript IV - JavaScript Moderno

1. Introdução
2. Versões do ECMAScript
3. Compatibilidade de recursos
4. Template literals
5. Arrow functions
6. Desestruturação de objetos e arrays
7. Quizz 8 - Recursos do JS Moderno I
8. Operador spread
9. Rest params
10. Encadeamento opcional
11. Operador de Coalescência Nula
12. Quizz 9 - Recursos do JS Moderno II
13. Exercício 14 - Estatística na programação
14. Resolução exercício 14 - Estatística na programação
15. Introdução aos módulos
16. Módulos CommonJS
17. ES Modules
18. Tipos de export do ESM
19. Quizz 10 - Revisando os Módulos
20. Exercício 15 - Modularizando uma aplicação
21. Resolução exercício 15 - Modularizando uma aplicação
22. Conhecendo o npm
23. Usando o npm
24. Arquivos json
25. Exercício 16 - Datas com dayjs
26. Resolução exercício 16 - Datas com dayjs
27. npx e scripts npm
28. Quizz 11 - NPM
29. Conhecendo o babel
30. Usando o babel

## JavaScript IV - JavaScript Moderno

31. Conhecendo o webpack
32. Usando o webpack
33. Configurando o webpack
34. Utilizando loaders
35. Utilizando plugins
36. Exercício 17 - Estruturando um projeto moderno
37. Resolução exercício 17 - Estruturando um projeto moderno
38. Utilizando o webpack-dev-server
39. Quizz 12 - Revisando Babel e Webpack
40. Encerramento
41. Prova de conclusão

## JavaScript V – Programação Orientada à Objetos

1. Introdução ao módulo
2. Revisando Objetos no Javascript
3. O que é Programação Orientada a Objetos
4. Classes e Instâncias
5. Exercício 18 - Treinando a Criação de Classes
6. Resolução do Exercício 18 - Treinando a Criação de Classes
7. Quizz 13 - Primeiros Passos na POO
8. Associação
9. Exercício 19 - Simulando um Blog com Classes
10. Resolução do Exercício 19 - Simulando um Blog com Classes
11. Encapsulamento
12. Herança
13. Exercício 20 - Classes para o DOM
14. Resolução do Exercício 20 - Parte 1 - Classes para o DOM
15. Resolução do Exercício 20 - Parte 2 - Classes para o DOM
16. Polimorfismo
17. Exercício 21 - Personagens para Jogo
18. Resolução do Exercício 21 - Personagens para Jogo
19. Acessadores: get e set
20. Atributos e Métodos Estáticos
21. Quizz 14 - Conceitos Fundamentais da POO
22. Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 1)
23. Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 2)
24. Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 3)
25. Exercício 22 - Classes para um Banco Digital
26. Resolução do Exercício 22 - Parte 1 - Classes para um Banco Digital
27. Resolução do Exercício 22 - Parte 2 - Classes para um Banco Digital
28. Recapitulando o que aprendemos
29. Prova de conclusão

## JavaScript VI - Tópicos Avançados

1. Introdução ao módulo
2. Tratamento de Erros com try, catch e finally.
3. Expressões Regulares no Javascript - Parte 1
4. Expressões Regulares no Javascript - Parte 2
5. Exercício - Validador de email e senha
6. Resolução - Validador de email e senha
7. Conhecendo o setTimeout() e o setInterval()
8. Assincronicidade no Javascript
9. Conhecendo as Promises
10. Utilizando .then() e .catch() em Promises
11. Exercício - Treinando o uso das Promises
12. Resolução - Treinando o uso das Promises
13. Encadeando Promises
14. Quizz 15 - Tópicos Avançados
15. Executando várias Promises
16. Funções async
17. Rejeitando Promises em Funções async
18. Utilizando await
19. Promise.all() com async e await
20. Exercício - Refatorando as Promises
21. Resolução - Refatorando as Promises
22. Revisão: Comunicação na Web com HTTP
23. Conhecendo as APIs Restfull
24. Requisições GET com Javascript
25. Requisições POST com Javascript - Parte 1
26. Requisições POST com Javascript - Parte 2
27. Exercício Final - Consumindo uma API
28. Resolução - Consumindo uma API - Parte 1
29. Resolução - Consumindo uma API - Parte 2
30. Encerramento
31. Prova final do Javascript com certificado

# TypeScript

1. Introdução
2. O que é Typescript e porque usar
3. Typescript vs Javascript
4. Principais features do Typescript
5. Tipos primitivos
6. Inferência de tipo
7. Como instalar e usar o Typescript
8. Configurações do compilador tsc
9. Seu primeiro código em Typescript
10. Tipos extras: Tuplas
11. Tipos extras: Enums
12. Evitando tipagem
13. Exercício: Declarando tipos
14. Resolução: declarando tipos (parte 1)
15. Resolução: declarando tipos (parte 2)
16. Criando tipos
17. Exercício: criando tipos
18. Resolução: criando tipos (parte 1)
19. Resolução: criando tipos (parte 2)
20. Criando Interfaces
21. Exercício: criando interfaces
22. Resolução: criando interfaces (parte 1)
23. Resolução: criando interfaces (parte 2)
24. Omit e Pick
25. Módulos
26. Orientação a Objetos no TypeScript
27. Generics (parte 1)
28. Generics (parte 2)
29. Decorators (parte 1)
30. Decorators (parte 2)
31. O que aprendemos

# 4

**Você vai dominar as ferramentas essenciais para qualquer desenvolvedor moderno: Git e GitHub!**

**Aqui, você aprenderá a usar o Git para controlar versões, colaborar sem dores de cabeça e manter seu código seguro e organizado.**

**Além disso, vamos explorar o GitHub, a rede social dos programadores, onde você pode compartilhar seus projetos, contribuir para outros e aumentar sua visibilidade profissional.**

**Com dicas práticas e exemplos interativos, essa seção é o trampolim perfeito para você se tornar um mestre em gerenciamento de código e colaboração.**



## Git e GitHub

1. Objetivos deste módulo
2. O que é o Git
3. O que é o Github
4. Conhecendo o Terminal
5. Terminal no Windows
6. Principais comandos no Terminal
7. Instalando o Git
8. Configurando o Git
9. Criando um novo repositório
10. Ciclo de vida dos arquivos
11. Realizando o primeiro commit
12. Exercício: Seu primeiro commit
13. Resolução: Seu primeiro commit
14. Visualizando os logs
15. Visualizando as diferenças
16. Desfazendo alterações
17. Exercício: Observando as diferenças e desfazendo alterações
18. Resolução: Observando as diferenças e desfazendo alterações
19. O que são Branchs
20. Como utilizar branches
21. O que é merge e como utilizar
22. Exercício: Usando o merge
23. Resolução: Usando o merge
24. Conhecendo um repositório no GITHUB
25. Clonando um Projeto do Github
26. Criando um novo repositório no GITHUB
27. Baixando as atualizações de um projeto
28. Ignorando Arquivos
29. Exercício: Crie seu primeiro repositório online
30. Resolução: Crie seu primeiro repositório online
31. Conectando ao Github com uma chave ssh
32. Prova final com certificado



# 5

Aqui, você vai aprofundar seu conhecimento em CSS moderno, aprender a estilizar com SASS para um código mais limpo e manutenível, e dominar o Bootstrap para criar layouts responsivos rapidamente.

Vamos mergulhar no React, a biblioteca JavaScript de UI que revolucionou a construção de interfaces.

Combinando teoria detalhada, exemplos práticos e muita interação, esta seção é perfeita para transformar você em um desenvolvedor front-end cobiçado pelo mercado. Prepare-se para empilhar habilidades que vão elevar seus projetos a outro nível!

## CSS Moderno

1. Aula de introdução
2. Visão geral sobre responsividade
3. Entendendo media query
4. Entendendo responsividade na prática - Mobile first
5. Visão geral sobre o flexbox
6. Criando layout de estudo
7. Manipulando o flex container
8. Exercício de fixação #1
9. Manipulando flex-items
10. Apresentando exercicio de flexbox
11. Resolvendo exercício de flexbox
12. Visão geral sobre grid
13. Modificando layout
14. Manipulando css grid
15. Exercício de fixação #2
16. Manipulando linhas e colunas
17. Apresentando exercício de grid
18. Resolução do exercício de grid
19. Apresentando exercício final de flexbox + grid
20. Resolução do Exercício Flexbox Grid - Parte1
21. Resolução do Exercício Flexbox Grid - Parte2
22. Resolução do Exercício Flexbox Grid - Parte3
23. Resolução do Exercício Flexbox Grid - Parte4
24. Resolução do Exercício Flexbox Grid - Parte5
25. Conclusão
26. Prova final com certificado

## Sass

1. Visão geral do módulo
2. O que é e como funciona o Sass
3. Instalando NPM no Ubuntu
4. Instalando NPM no Windows
5. Instalação e configuração
6. Entendendo variáveis do Sass
7. O que é nesting e como usar
8. Organizando o código com import
9. Aproveitamento de código com mixin
10. Usar e aproveitar heranças/extends
11. Deixando o código mais limpo - Boas práticas
12. O que são e como usar as funções do Sass
13. Como deixar o site mais rápido com minify
14. O que você aprendeu e próximos passos
15. Prova final (com certificado)

## Bootstrap

1. O que você vai aprender nesse módulo
2. O que é e como funciona o Bootstrap
3. Instalação e utilização dos primeiros elementos
4. Tipografia
5. Botões
6. Cards
7. Explicando a teoria sobre Grid
8. Praticando com Grid
9. Imagens e Utilidades
10. Formulários
11. Manipulando Bootstrap com Sass
12. Exercício Prático: Criando uma Landing Page com Bootstrap
13. Resolução do Exercício: Criando uma Landing Page com Bootstrap
14. Ícones
15. Avisos e Alerts
16. Carrossel
17. Scroll Spy
18. Navbar
19. Offcanvas
20. Ferramentas extras
21. Apresentação do Projeto Final
22. Lib animação de texto
23. Projeto Final - Organização de arquivos e página home
24. Projeto Final - Falcon 9 - Apenas o HTML
25. Projeto Final - Falcon 9 - Scss e Media Query
26. Projeto Final - Human Flight
27. O que aprendemos neste módulo

## Fundamentos do React

1. Introdução ao módulo
2. O que é React
3. Conhecendo o Virtual DOM
4. Sua primeira página com React
5. Conhecendo o JSX
6. Conhecendo os componentes do React
7. Conhecendo o Vite
8. Criando um projeto React com Vite
9. Exercício 1
10. Resolução do Exercício 1
11. Dados Dinâmicos no JSX
12. Criando Novos Componentes
13. Estilizando Componentes
14. Exercício 2 - Criando um componente Card
15. Resolução do Exercício 2
16. Conhecendo o Fragment
17. Reutilizando componentes
18. O que são e como usar as “props”
19. Exercício 3 - Criando um componente Profile
20. Resolução do Exercício 3
21. Composição de componentes com “children”
22. Props com Rest Param
23. Usando Eventos do JavaScript no React
24. O que é e para que serve o “state”
25. Conhecendo melhor os hooks
26. Conhecendo melhor o useState
27. Exercício 4 - Gerador de Senhas
28. Resolução do Exercício 4
29. Controlando inputs usando state
30. Compartilhando estado entre componentes
31. Renderização condicional
32. Renderizando listas de dados
33. Projeto prático: Biblioteca de jogos - Parte 1
34. Projeto prático: Biblioteca de jogos - Parte 2

## Fundamentos do React

35. Exercício 5 - Feed de comentários
36. Resolução do exercício 5
37. Persistindo valores com o useRef
38. Ciclo de vida: conhecendo o useEffect
39. Requisições HTTP com useEffect
40. Você pode não precisar de um useEffect()
41. Compartilhamento de estado com useContext
42. O que são Single Page Applications (SPAs)
43. Usando o react-router-dom para criar SPAs
44. Usando parâmetros da URL
45. Lidando com Data Fetching e Erros
46. Exercício Final - Gestor de Estoque
47. Resolução do Exercício Final - Parte 1
48. Resolução do Exercício Final - Parte 2
49. Resolução do Exercício Final - Parte 3
50. Encerramento
51. Prova com certificado Final

# BACK-END

## 6

**O coração pulsante da web!**

**Aqui, você vai dominar o Node.js, a poderosa ferramenta que leva o JavaScript para o servidor, permitindo que você construa aplicações web robustas e escaláveis.**

**Vamos explorar o Next.js para aplicações server-side rendering super rápidas, e conectar com bancos de dados tanto SQL quanto MongoDB para gerenciar dados com eficiência.**

**Com uma combinação de teoria profunda, muitos exemplos práticos e desafios envolventes, esta seção é sua porta de entrada para se tornar um desenvolvedor back-end completo pronto para enfrentar qualquer projeto.**

## Next.js: o Essencial (+ versão 13)

1. Introdução
2. O que o Next.js acrescenta no React?
3. Estrutura de um Projeto Next.js
4. Renderização do Lado do Servidor (SSR) no Next.js
5. Páginas Estáticas (SSG) no Next.js
6. Criando APIs no Next.js
7. Obtendo os produtos da API
8. Criando uma loja com rotas dinâmicas
9. Adicionando um carrinho
10. Encerramento
11. ATUALIZAÇÃO - Next.js 13: O que tem de novo - Parte 1
12. ATUALIZAÇÃO - Next.js 13: Testando na prática - Parte 2

## Introdução ao NodeJS

1. Introdução ao Módulo
2. O que é o Node.js
3. Entendendo o event loop
4. Preparando o ambiente de desenvolvimento
5. Executando código JS no terminal
6. Trabalhando com módulos no Node.js
7. Manipulação de arquivos com o módulo "fs"
8. Exercício 1
9. Resolução do exercício 1
10. Lidando com caminhos usando o módulo "path"
11. Trabalhando com informações do SO
12. Exercício 2 - Monitor de sistema
13. Resolução do exercício 2
14. Entendendo o que são streams e buffers
15. Criando interações no terminal
16. Utilizando argumentos de linha de comando
17. Projeto prático: HTML Tag Escaper
18. Exercício 3
19. Resolução do exercício 3
20. Encerramento

## Aplicações Web com NodeJS

1. Introdução
2. Revisão: HTTP e Programação Web
3. Criando um servidor HTTP
4. Conhecendo o Express
5. Retornando Arquivos Estáticos e HTML
6. Renderizando HTML Dinâmico
7. Requisições POST e Redirecionamentos
8. Exercício 1: Lista de Emails
9. Resolução do Exercício 1
10. Aplicações Monolíticas
11. Conhecendo a Arquitetura MVC
12. MVC na Prática: Blog (parte 1)
13. MVC na Prática: Blog (parte 2)
14. MVC na Prática: Blog (parte 3)
15. Exercício 2: App de Listas de Tarefas
16. Resolução 2 Parte 1: App de Listas de Tarefas
17. Resolução 2 Parte 2: App de Listas de Tarefas
18. Retornando JSON
19. Ferramentas para Teste de Rotas
20. Criando APIs REST: Rotas GET
21. Criando APIs REST: Rotas POST
22. Criando APIs REST: Rotas PUT/PATCH
23. Criando APIs REST: Rotas DELETE
24. Exercício 3
25. Resolução 3
26. Entendendo os Middlewares
27. Usando Middlewares do Express
28. Autenticação e Autorização
29. Criando uma Autenticação Simples
30. Protegendo Rotas com Middlewares
31. Autenticação em APIs com JWT
32. Exercício 4
33. Resolução 4
34. Projeto Final
35. Encerramento

## Dominando o MongoDB

1. Banco de Dados Relacionais e Não-Relacionais
2. O que é o MongoDB
3. Instalação e Uso do MongoDB
4. Manipulando dados no MongoDB
5. Relacionando dados no MongoDB
6. Associação entre Collections
7. Operadores do MongoDB
8. Instalação do Mongoose
9. Mapeamento Objeto-Documento
10. Models e as Rotas
11. Listando dados do Model
12. Atualização e Remoção de Dados
13. EJS e configuração com o Express (Parte 1)
14. EJS e configuração com o Express (Parte 2)
15. Navegando no App
16. Incluindo uma partial
17. Enviando dados para um template EJS
18. Dados através das rotas
19. Enviando dados de um formulário com POST (Parte 1)
20. Enviando dados de um formulário com POST (Parte 2)
21. Pacote MethodOverride
22. Atualização de dados com PUT
23. Removendo dados com o DELETE
24. Cadastro de uma nova tarefa (Parte 1)
25. Cadastro de uma nova tarefa (Parte 2)
26. Excluir uma tarefa
27. Fazendo request JSON (Parte 1)
28. Fazendo request JSON (Parte 2)
29. Conclusão do Módulo

## Banco de Dados SQL no NodeJS

1. Introdução ao módulo
2. O que são bancos de dados
3. SQL vs noSQL
4. Conhecendo a linguagem SQL
5. Instalando o PostgreSQL (DESCRIÇÃO)
6. Criando e removendo um Banco de Dados
7. Tipos de Dados
8. Criando e removendo uma Tabela
9. Alterando uma Tabela
10. Inserindo e consultando rows (linhas)
11. Chave Primária
12. Atualizando e removendo rows (linhas)
13. [Exercício] Criando tabela e consultando valores
14. [Resolução] Criando tabela e consultando valores
15. Associações de tabelas
16. Projetando um banco de dados
17. O que aprendemos até aqui
18. O que é ORM e Sequelize
19. Instalando o Sequelize e se conectando ao Banco de dados
20. Criando seu primeiro Migrate
21. Inserindo valores via Sequelize
22. Consultando valores via Sequelize
23. Atualizando valores via Sequelize
24. Removendo dados via Sequelize
25. Transformando em uma API (parte 1)
26. Transformando em uma API (parte 2)
27. Transformando em uma API (parte 3)
28. Associação Has One (parte 1)
29. Associação Has One (parte 2)
30. Associação Has One (parte 3)
31. [Exercício] Associação Has Many
32. [Resolução] Associação Has Many
33. [Exercício] Associação Many To Many
34. [Resolução] Associação Many To Many (parte 1)
35. [Resolução] Associação Many To Many (parte 2)
36. Revisão final

# PROJETO FINAL

## 7

Neste módulo, vamos desenvolver juntos um projeto inspirado na Netflix, onde você criará uma aplicação de streaming de vídeo com uma interface deslumbrante e funcionalidades dinâmicas.

Aprenderemos a integrar front-end e back-end usando as tecnologias mais modernas abordadas no curso, como React para a interface do usuário, Node.js para o servidor, e MongoDB para o banco de dados.

Este projeto não só consolidará seu aprendizado, mas também servirá como uma peça impressionante para o seu portfólio.

## **EAD Inspirado no Netflix - Introdução**

1. Introdução e Apresentação do Projeto
2. Histórias de uso e Requisitos do Projeto
3. Mockups
4. Estrutura do Banco de Dados
5. Visão Geral da API
6. Apresentando o AdminJs

## **EAD Inspirado no Netflix - Backend**

1. Iniciando o Projeto
2. Configurando o Sequelize
3. Configurando o AdminJS
4. Criando o primeiro Resource
5. Relacionamentos entre modelos
6. Criando Seeders
7. Tabela de episódios
8. Upload de arquivos no Adminjs
9. Upload das capas dos cursos
10. Tabela de usuários
11. Autenticação e tela de login
12. Adicionando traduções
13. Personalizando o Dashboard
14. Refatorando as configurações do Adminjs
15. Incluindo a primeira rota
16. Incluindo paginação de categorias
17. Obtendo cursos de uma categoria
18. Obtendo informações do curso
19. Obtendo 3 cursos em destaque
20. Obtendo os lançamentos
21. Buscando por cursos
22. Streaming de Vídeo na API
23. Registro de usuários
24. Login com json web token
25. Middleware de autorização

## EAD Inspirado no Netflix - Backend

26. Protegendo os vídeos
27. Adicionando favoritos
28. Obtendo os cursos favoritos
29. Excluindo um favorito
30. Criando o gostei
31. Removendo um gostei
32. Atualizando o endpoint de cursos
33. Obtendo os 10 cursos mais populares
34. Adicionando o progresso de um episodio
35. Obtendo a lista de continuar assistindo
36. Obtendo informações da conta de usuário
37. Atualizando informações do usuário
38. Atualizando a senha
39. Adicionando o cors

## EAD Inspirado no Netflix - Frontend

1. Configuração do projeto
2. Criando variáveis de cores
3. Configurando pastas e componentes
4. Criando o header - Parte 1
5. Criando o header - Parte 2
6. Criando seção de apresentação - Parte 1
7. Criando seção de apresentação - Parte 2
8. Criando seção de apresentação - Parte 3
9. Criação da seção de cards
10. Upando arquivos no backend 56
11. Criando a seção de slides
12. Conexão com o Backend
13. Finalização da estrutura
14. Colocando em tela o slides
15. Manipulação visual dos slides
16. Responsividade da seção
17. Criação do Footer
18. Instalação do AOS
19. Criando o Header de registro
20. Criando o formulário de registro - parte 1

## EAD Inspirado no Netflix - Frontend

21. Criando o formulário de registro - parte 2
22. Conectando o backend com o registro - parte 1
23. Conectando o backend com o registro - parte 2
24. Criando estrutura da página de login
25. Criando a conexão do backend para login
26. Criando a estrutura da página homeAuth e seu head - Parte 1
27. Criando a estrutura da página homeAuth e seu head - Parte 2
28. Criação da seção de cursos em destaque - Parte 1
29. Criação da seção de cursos em destaque - Parte 2
30. Criação da seção de cursos em destaque - Parte 3
31. Criação da seção de slides de lançamento
32. Criação da seção de slides de favoritos
33. Criação da seção de slides de destaque
34. Criação da seção da lista de slides
35. Finalização da página home autenticada
36. Estrutura do profile - Parte 1
37. Estrutura do profile - Parte 2
38. Estrutura do profile - Parte 3
39. Conexão com o backend usuário - Parte 1
40. Conexão com o backend usuário - Parte 2
41. Criando a estrutura da senha
42. Conexão com o Backend senha
43. Criando o Spinner de loading
44. Backend do Search
45. Criação da página de Search
46. Backend da página de curso
47. Visual da página de curso - Parte 1
48. Visual da página de curso - Parte 2
49. Visual da página de curso - Parte 3
50. Criação de estrutura da página de episódios - Parte 1
51. Criação de estrutura da página de episódios - Parte 2
52. Criação do método de tempo do episódio
53. Implementando autenticação em todas as páginas

## EAD Inspirado no Netflix - Deploy

1. Mentoria ao vivo sobre deploy + Deploy do Back-end - Parte 01
2. Mentoria ao vivo sobre deploy + Deploy do Back-end - Parte 02
3. Mentoria ao vivo sobre deploy + Deploy do Back-end - Parte 03
4. Mentoria ao vivo sobre deploy + Deploy do Front-end - Parte 04
5. Mentoria ao vivo sobre deploy + Deploy do Front-end - Parte 05

PROJETO FINAL

# INSCREVA-SE

## Comece hoje.

Do básico ao profissional sem  
perda de tempo!

Torne-se um Programador  
Profissional Completo através de  
um curso prático e focado no  
mercado de trabalho.

Aprenda com projetos reais que  
vão além da teoria e te colocam  
frente a frente com os códigos já  
nas primeiras aulas!

**ME INSCREVER**



acesso  
vitalício



plano de  
estudos



certificados



comunidade  
Onebitcode